

QUE FAIRE AVEC DES ENFANTS DE PS ?

⇒ Une activité par jour minimum, dans la liste des fiches ou des activités proposées ci-dessous (vendredi 29 mai) :
Attention ! lundi 1^{er} juin (lundi de Pentecôte) pas de continuité pédagogique

APPRENTISSAGES		
Liste d'activités semaine 10 : 7 nouvelles activités proposées* + rituels		
LANGAGE	*Comptines et chanson : « Simplement » « Pour toi maman » à imprimer (p3) et coller dans votre cahier de vie	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Rituels de langage (explications donnée les semaines précédentes) : liste p2	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Jeux de langage : (explications donnée les semaines précédentes) : liste p2	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
PHONOLOGIE	Frapper les syllabes des prénoms des membres de la famille + les prénoms des camarades de la classe (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
NUMERATION	Rituels en mathématiques : liste p2 (mêmes rituels que les semaines passées)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Jeux de numération : liste p2 (mêmes activités que les semaines passées)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*AUTANT QUE : le jeu du serpent	1 fiche d'activité à imprimer (p4)
	*Coloriage codé : les trois représentations de la quantité 1.	1 fiche d'activité à imprimer (p5)
GRAPHISME	Pochettes velléda pour réviser les différents tracés : lignes verticales, lignes horizontales, quadrillage et rond en respectant le sens du tracé (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite / fiches velléda données les semaines précédentes
ECRITURE	S'entraîner à écrire son prénom : avec des lettres mobiles / avec de la pâte à modeler (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Ecrire la lettre initiale de son prénom en lettre capitale (modèles pour fiches velléda envoyés individuellement par email)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Les jours de la semaine : mercredi et jeudi en lettres mobiles	1 fiche d'activité à imprimer (p6)
	*S'entraîner à écrire BONNE FETE MAMAN en lettres mobiles pour réaliser une carte pour la fête des mamans (explication p9).	1 fiche d'activité à imprimer (p7 et 8)
VIVANT	Jeu du corps humain « Body game » : apprentissage du vocabulaire (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite.
TEMPS	*Rituel de la date : grâce au calendrier du mois de juin, se repérer dans le temps en symbolisant le jour d'aujourd'hui, et en barrant le jour d'hier.	Rituel à faire tous les jours de la semaine (même le week-end ☺) Le calendrier du mois de juin vous sera envoyé par email individuellement
	*Images séquentielles : le lavage des mains	1 fiche d'activité à imprimer (p10)
MOTRICITE FINE	Liste d'activités développant la motricité fine. Ces activités sont présentes en classe (explications donnée les semaines précédentes)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
MOTRICITE	UGSEL "Ma leçon d'EPS à la maison" Lien internet : https://www.ugsel35.fr/	

Pour les personnes ne pouvant pas imprimer les fiches d'activités, vous pouvez essayer de les réaliser dans le même esprit, avec du matériel, dans la limite de ce que vous avez. ☺

Surtout, faites ce que vous pouvez, du mieux que vous le pouvez !
 Les conditions sont particulières et différentes dans chaque foyer.

Bon courage à chacun et chacune d'entre vous.

Anne-Caroline

Explications des jeux et rituels

<p>VIVANT</p> <p>« BODY GAME »</p>	<p><u>Matériel</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Plateau de jeu - un dé (à constellations ou avec des chiffres pour travailler la reconnaissance des chiffres / de 1 à 3 à doubler ou de 1 à 6 selon les capacités de votre enfant) - des jetons <p><u>But du jeu</u> : apprentissage du vocabulaire lié aux différentes parties du corps humain (tête, cheveux, ventre, nez, bras, jambe, main, yeux, oreille, bouche, pied)</p> <p>① Se déplacer sur le plateau de jeu en lançant le dé. Lorsque l'enfant tombe sur une case « partie du corps », il doit énoncer la partie du corps et la montrer sur lui.</p> <p>FREE CHOICE : nommer la partie du corps de son choix</p> <p>DES : rejouer</p> <p>② A chaque bonne réponse, il gagne un jeton.</p>
--	---

Vous pouvez continuer à jouer aux jeux et rituels des semaines passées dont voici le listing :

Langage	La valise du loup	Le jeu des couleurs
	Le sac à surprise	Le dobble des vêtements
Mathématiques	Jeux	
	La course des grenouilles	Jeu 3 par 3
	Le jeu des bougies	Halli-Galli
	Algorithmes 1-1	Collections de 1 à 3 éléments (pâte à modeler)
	Jeu de cartes pour aller chercher des collections Vous pouvez augmenter le domaine numérique si votre enfant est à l'aise (jusqu'à 6 peut-être), sinon continuer avec 1, 2, 3 (quantités à maîtriser en fin de PS)	
	Le jeu du serpent	Les cartes à pincés
Espace	Jeu de repérage spatial complet (SUR, SOUS, DEVANT, DERRIERE, A COTE)	Jeu de l'objet déplacé
Motricité fine	Jeux avec DUPLOS	



Simplement

J'ai cherché dans les poèmes

Comment dire je t'aime

J'ai trouvé des mots savants

Bien trop longs pour mes ³ ans
₄

Alors, j'ai cherché ailleurs

Et j'ai trouvé dans mon cœur

Les mots que tu m'as appris

Quand j'étais encore petit

Maman, je t'aime, grand comme ça !

Je le dis avec mes bras.



Pour toi Maman (Anny et Jean-Marc Versini)

J'ai dessiné pour toi maman
Un beau bouquet de fleurs des champs (bis)

Refrain

*Pour toi maman, jolie maman,
Pour toi maman, que j'aime tant.*

C'est un bouquet porte-bonheur
Que j'ai cueilli avec mon cœur (bis)

Refrain

Sur chaque fleur j'ai déposé
Un gros câlin et un baiser (bis)

Refrain

Et pour te dire combien je t'aime
J'y ai caché ce beau poème (bis)

Refrain



Consigne : Pour chaque serpent, colorie AUTANT de ronds QUE la quantité indiquée par les dés.

2	
----------	--

--	--

3	
----------	--

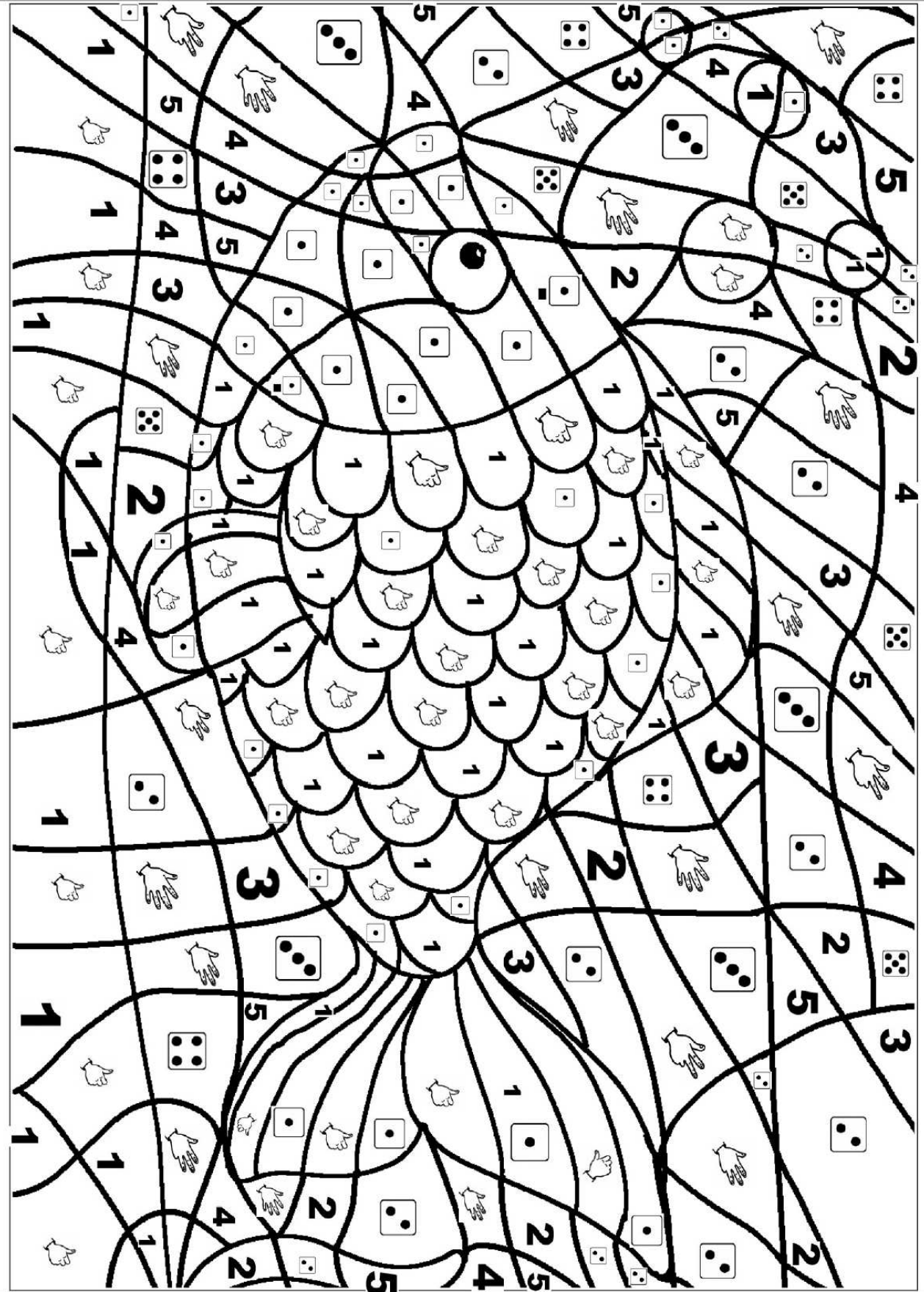
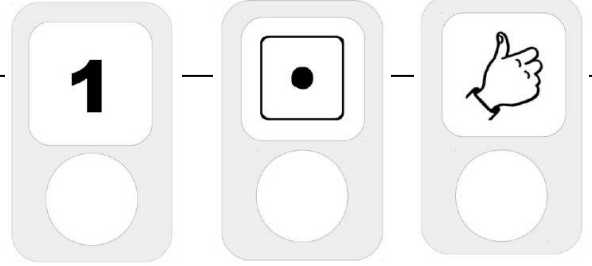
--	--

--	--

1	
----------	--

--	--

Consigne : Colorie seulement la quantité 1. Pour cela, choisis trois couleurs pour colorier les trois représentations de la quantité 1.



modèle


MERCREDI

--	--	--	--	--	--	--	--

modèle

JEUDI

--	--	--	--	--

 Lettres à découper et à recoller dans les cases au-dessus en respectant l'ordre l'écriture

L	M	J	U	R	R	D	H
I	E	D	S	A	E	C	I

modèle

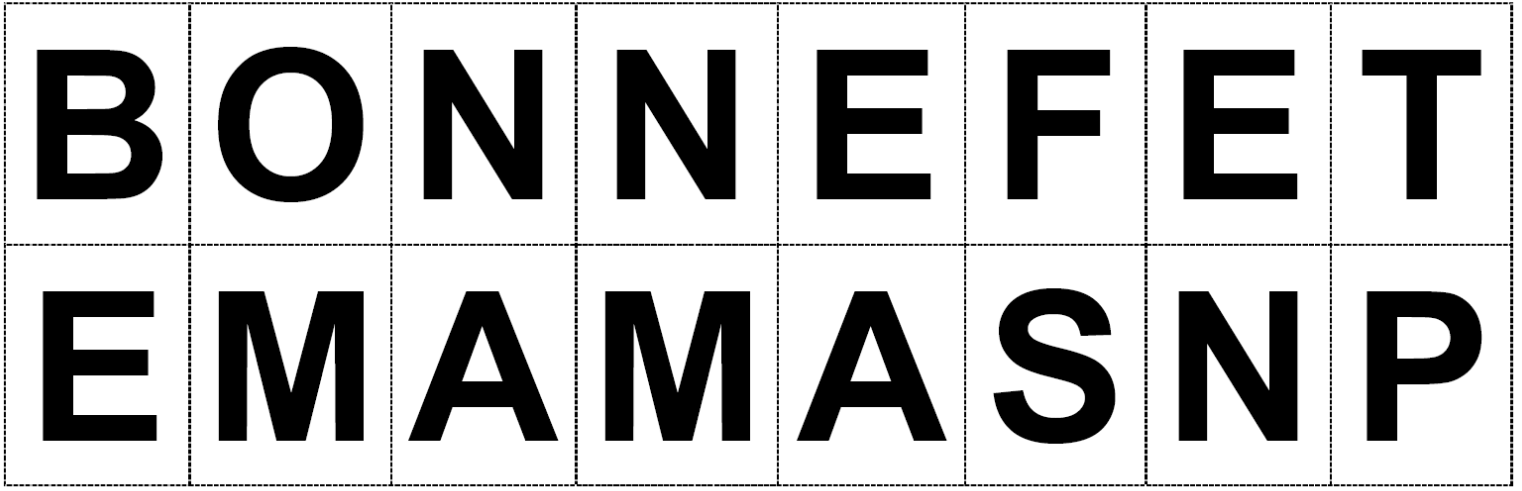
BONNE
FETE
MAMAN

--	--	--	--	--

--	--	--	--

--	--	--	--	--

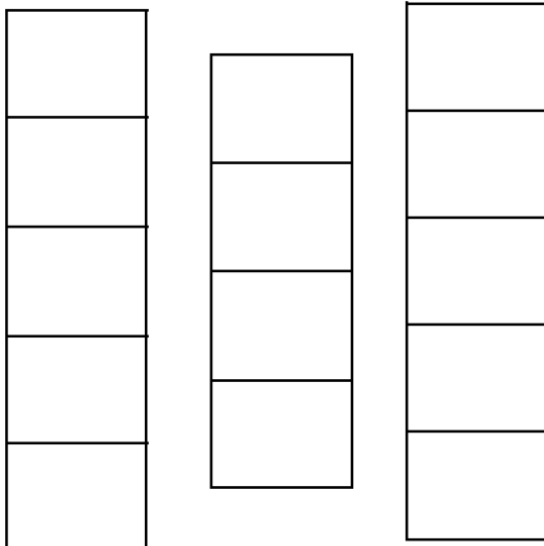
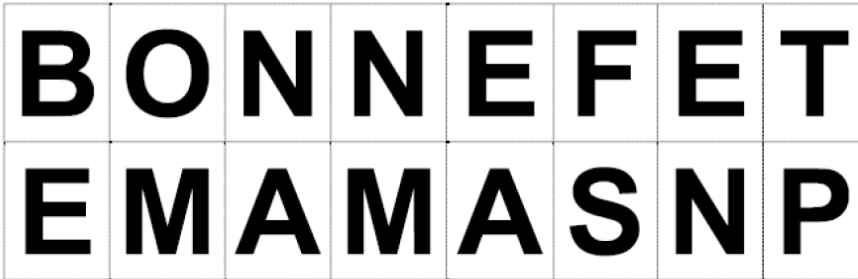
✂ Lettres à découper et à recoller dans les cases au-dessus en respectant l'ordre l'écriture



Format A4 ci-dessus ↑ pour s'entraîner ;-)

Format A5 ci-dessous ↓ pour la carte ;-)

✂ Lettres à découper et à recoller dans les cases au-dessus en respectant l'ordre l'écriture



BONNE
FETE
MAMAN

modèle

Lien vidéo : <https://www.hugolescargot.com/activites-enfants/bricolages/38781-carte-fete-des-meres/>

Fiche tuto

CARTE FETE DES MERES

offert par
HUGO
L'ESCARGOT

MATERIEL :

- 5 Feuilles
- CD
- Crayon
- Feutres
- Colle



1/ Tracer des ronds sur chaque feuille et découper

2/ Plier chaque rond en deux

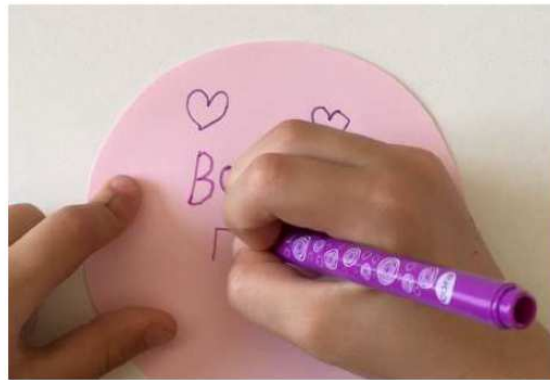
3/ Coller chaque rond l'un à l'autre pour former la carte



4/ La carte se referme facilement en placant chaque papier sous celui d'avant

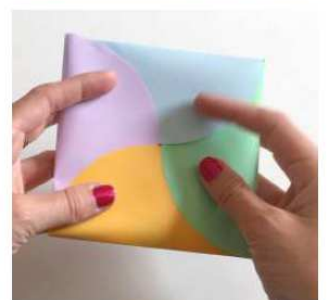
5/ L'enfant peut dessiner pour sa maman...

... un joli dessin!



6 / Coller le dessin dans la carte

C'est prêt!



ET VOILÀ UNE JOLIE CARTE POUR MAMAN!

Consigne : Tu découpes les images qui racontent l'histoire du petit garçon qui se lave les mains. Puis tu les poses dans l'ordre de l'histoire. Enfin tu colles les images quand tu es sûr de toi.

