

QUE FAIRE AVEC DES ENFANTS DE PS ?

⇒ Une activité par jour minimum, dans la liste des fiches ou des activités proposées ci-dessous (vendredi 12 juin) :

APPRENTISSAGES		
Liste d'activités semaine 12 : 9 nouvelles activités proposées* + rituels		
LANGAGE	Comptines et chanson : « Deux » « C'est la fête des papas » (données la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Rituels de langage (explications données les semaines précédentes) : liste p 2	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Le jeu des bonbons (explication p2).	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
PHONOLOGIE	Frapper les syllabes des prénoms des membres de la famille + les prénoms des camarades de la classe (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
NUMERATION	Rituels en mathématiques : liste p2 (mêmes rituels que les semaines passées)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	Jeux de numération : liste p2 (mêmes activités que les semaines passées)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	AUTANT QUE : jeu de cartes Halli Galli (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Le loto des nombres (explication p2).	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Coloriage codé : les trois représentations de la quantité 3.	1 fiche d'activité à imprimer (p5)
GRAPHISME	Réviser les différents tracés : lignes verticales, lignes horizontales, quadrillage et rond en respectant le sens du tracé : variante avec un plateau de farine ou de semoule	Aussi souvent que votre enfant le souhaite / fiches modèles données les semaines précédentes
ECRITURE	S'entraîner à écrire son prénom : avec des lettres mobiles / avec de la pâte à modeler : variante avec un plateau de farine ou de semoule	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Ecrire la lettre initiale de son prénom en lettre capitale (modèles pour fiches velléda envoyés individuellement par email) : variante avec un plateau de farine ou de semoule	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
	*Les jours de la semaine : dimanche en lettres mobiles	1 fiche d'activité à imprimer (p6)
	* S'entraîner à écrire BONNE FETE PAPA en lettres mobiles pour réaliser une carte (explication p8 à 10).	1 fiche d'activité à imprimer (p7)
LECTURE	*Retrouver son prénom en lettres capitales (1 fiche élève à imprimer parmi les 10 fiches)	1 fiche d'activité à imprimer (p11 à 20)
VIVANT	Jeu du corps humain « Body game » : construire le bonhomme avec de la pâte à modeler (même activité que la semaine passée)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite.
FORME	*Entraînement algorithmes 1-1 : avec des gommettes (alterner deux couleurs ou deux formes différentes)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite.
TEMPS	Rituel de la date : grâce au calendrier du mois de juin, se repérer dans le temps en symbolisant le jour d'aujourd'hui, et en barrant le jour d'hier. Entourer sur la fiche velléda le jour de la semaine en lettres capitales (fiche modèle donnée la semaine dernière)	Rituel à faire tous les jours de la semaine (même le week-end ☺) Le calendrier du mois de juin vous a été envoyé par email individuellement
	*Images séquentielles : Flo se brosse les dents.	1 fiche d'activité à imprimer (p21)
MOTRICITE FINE	Liste d'activités développant la motricité fine. Ces activités sont présentes en classe (explications données les semaines précédentes)	Aussi souvent que votre enfant le souhaite
MOTRICITE	UGSEL "Ma leçon d'EPS à la maison" Lien internet : https://www.ugsel35.fr/	

Pour les personnes ne pouvant pas imprimer les fiches d'activités, vous pouvez essayer de les réaliser dans le même esprit, avec du matériel, dans la limite de ce que vous avez. 😊

Surtout, faites ce que vous pouvez, du mieux que vous le pouvez !
Les conditions sont particulières et différentes dans chaque foyer.

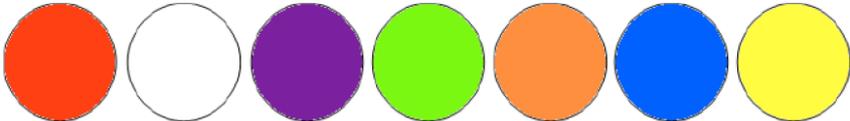
Bon courage à chacun et chacune d'entre vous.

Anne-Caroline

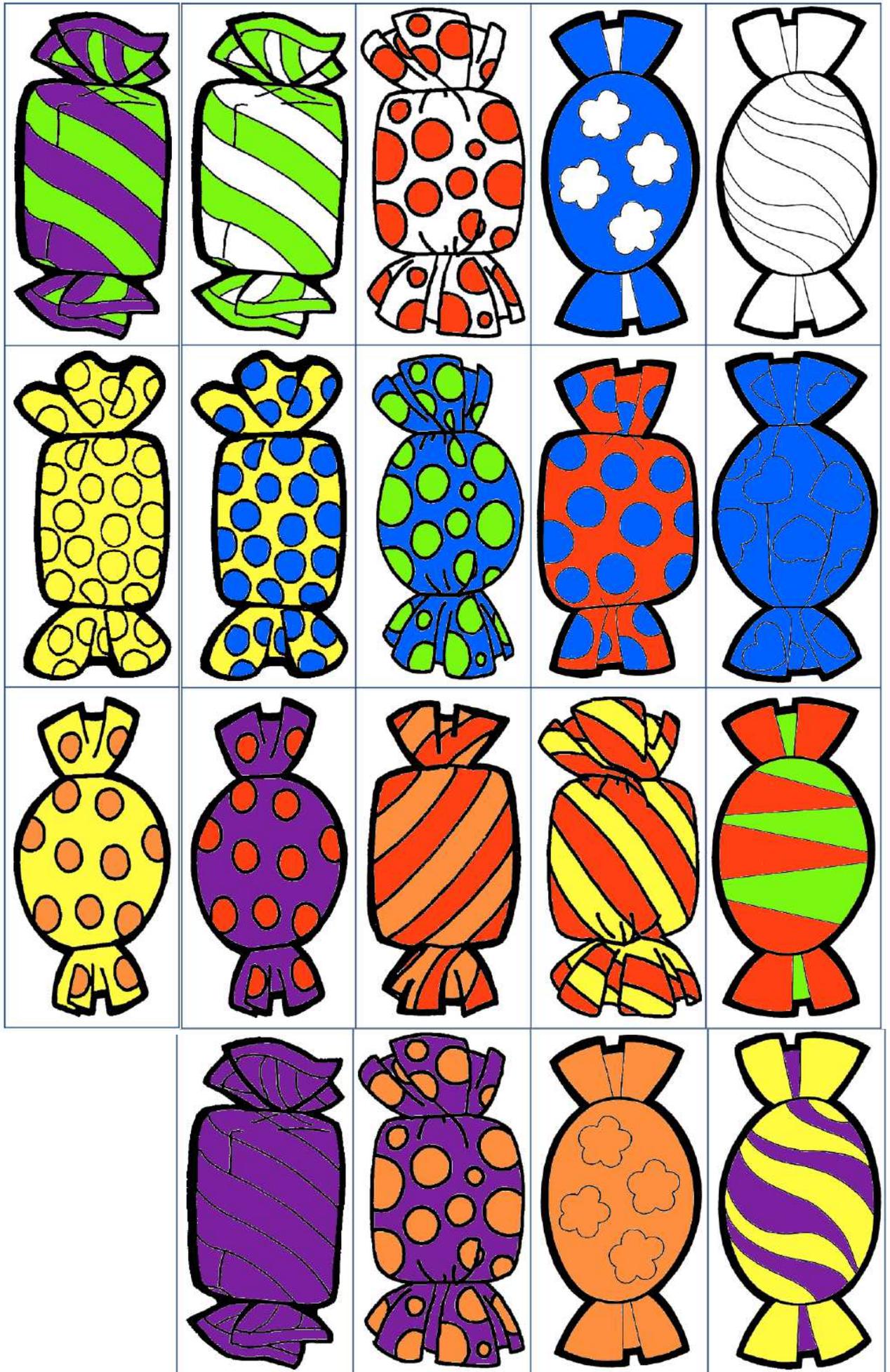
Vous pouvez continuer à jouer aux jeux et rituels des semaines passées dont voici le listing :

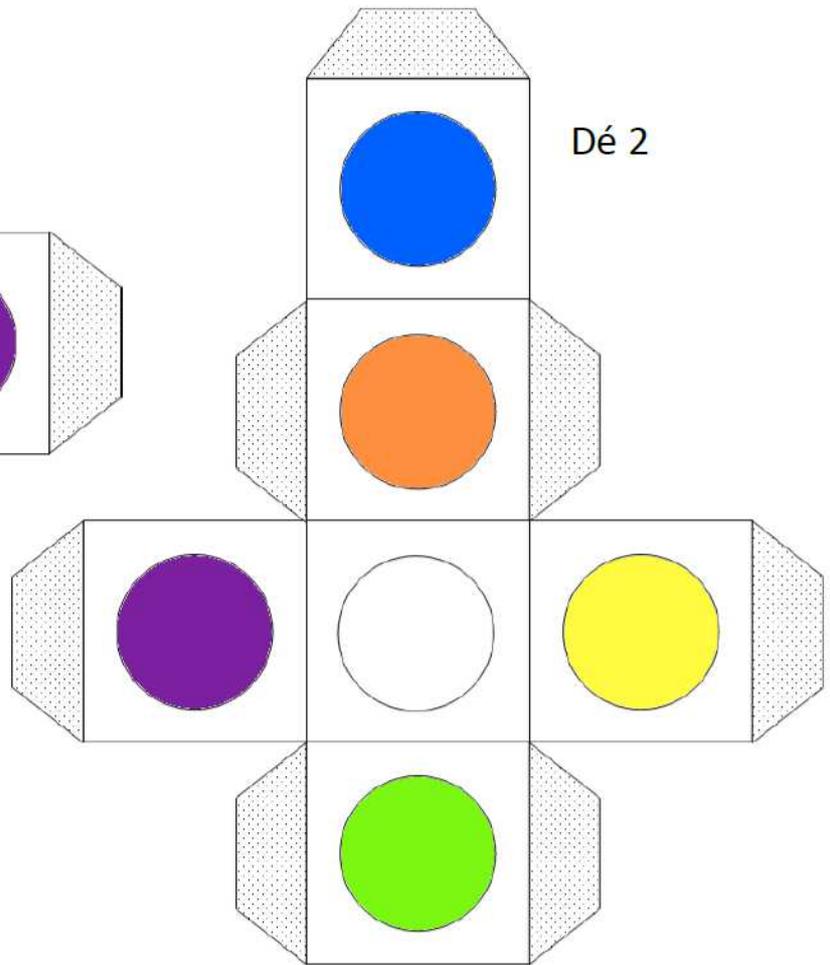
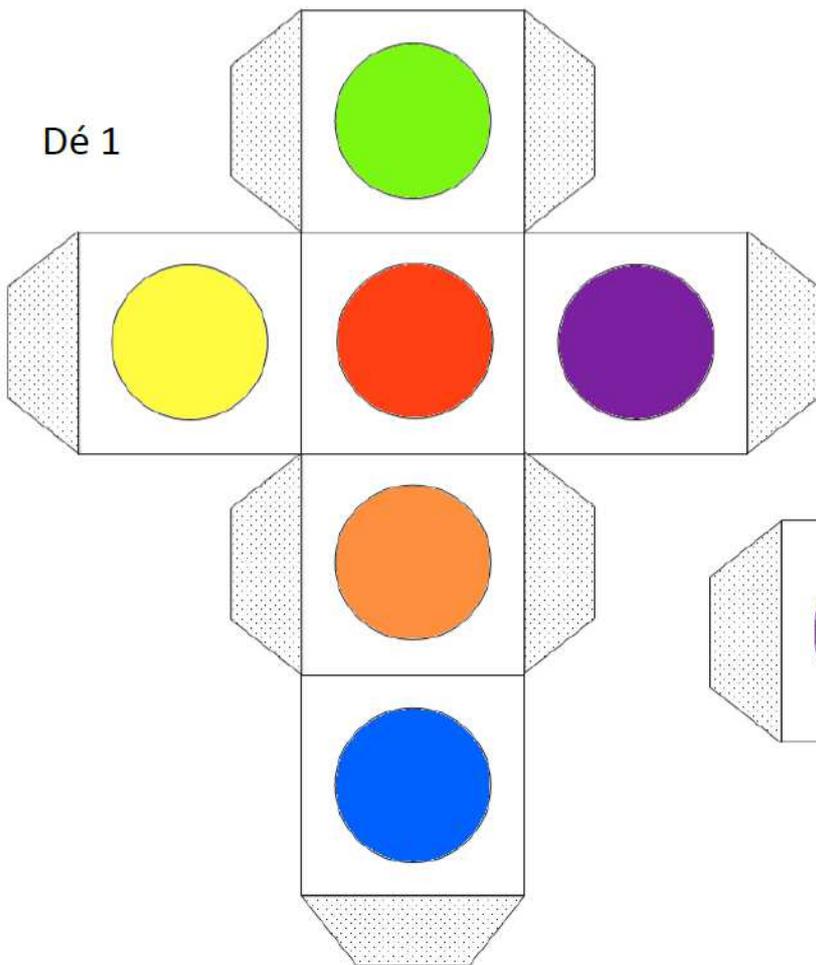
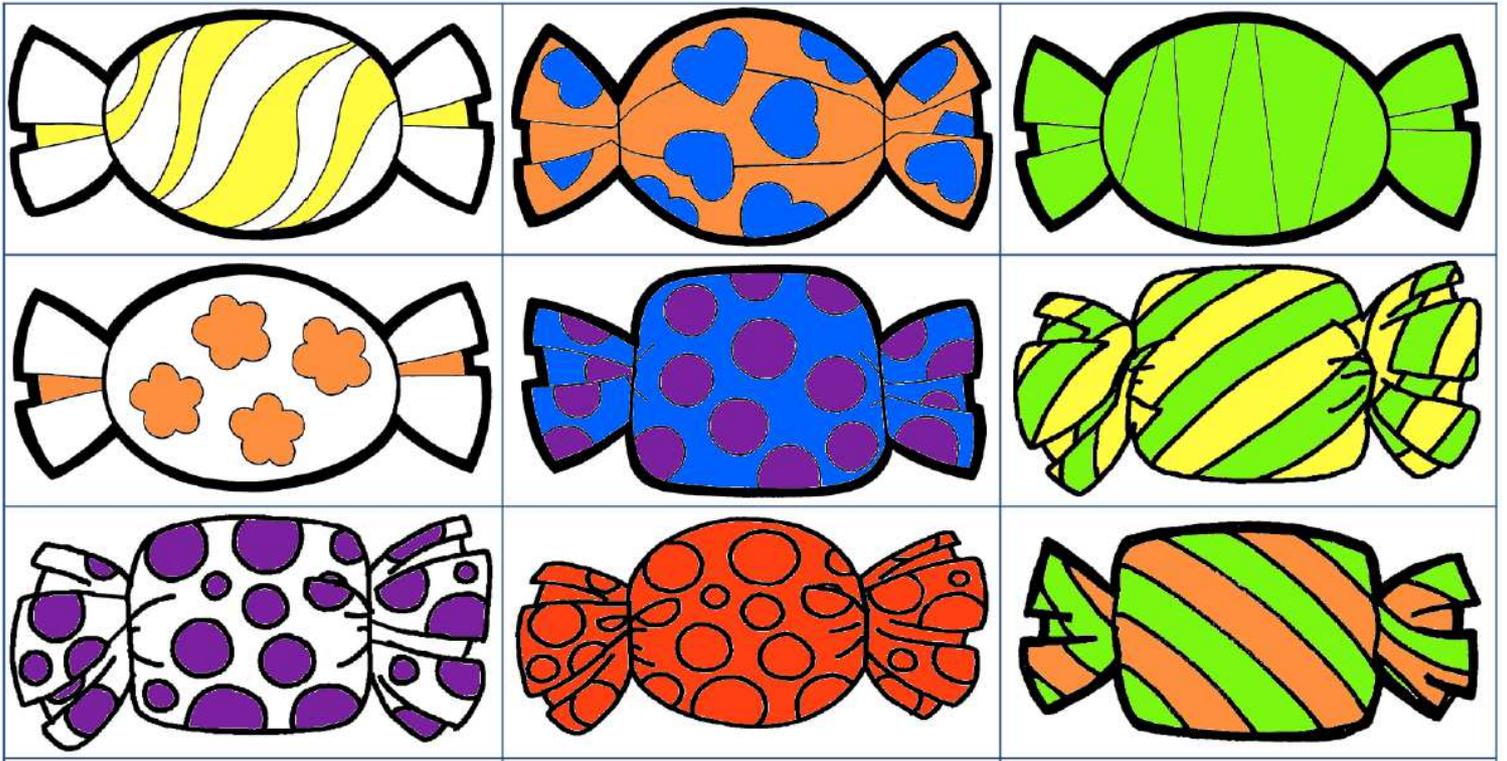
Langage	La valise du loup	Le jeu des couleurs	
	Le sac à surprise	Le dobble des vêtements	
Mathématiques	Jeux		Rituels
	La course des grenouilles	Jeu 3 par 3	La boîte
	Le jeu des bougies	Halli-Galli	Le furet
	Algorithmes 1-1	Collections de 1 à 3 éléments (pâte à modeler)	Combien j'ai de doigts ?
	Jeu de cartes pour aller chercher des collections Vous pouvez augmenter le domaine numérique si votre enfant est à l'aise (jusqu'à 6 peut-être), sinon continuer avec 1, 2, 3 (quantités à maîtriser en fin de PS)		Constellations du dé
	Le jeu du serpent	Les cartes à pincés	
Espace	Jeu de repérage spatial complet (SUR, SOUS, DEVANT, DERRIERE, A COTE)	Jeu de l'objet déplacé	
Motricité fine	Jeux avec DUPLOS		

Explications des jeux et rituels

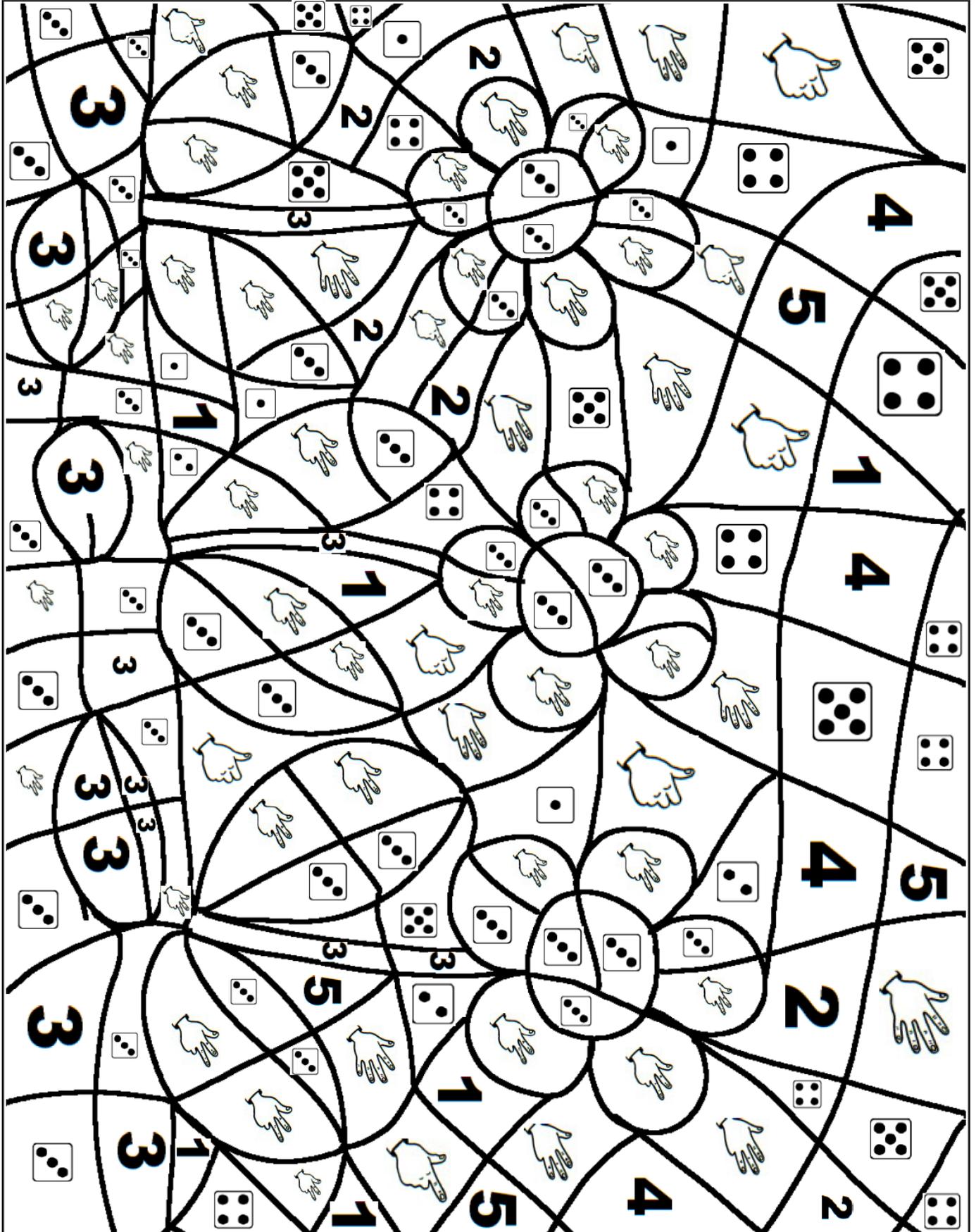
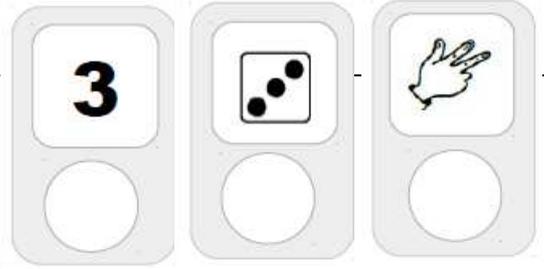
<p>LANGAGE</p> <p>« Le jeu des bonbons »</p>	
	<p>Préparation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Imprimer, plastifier et découper les bonbons. (à imprimer p 3 et 4) Découper, construire les dés (ou mettre des gommettes adhésives de couleur sur de vrais dés) (à imprimer p 4) <p>Jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Les bonbons sont placés, dessin vers le haut, au milieu de la table. Chaque joueur, à tour de rôle, lance les deux dés, et prend le bonbon des deux couleurs indiquées. Demandez à votre enfant de nommer les couleurs. Si le bonbon a déjà été pris, il passe son tour. Le but du jeu est de manger tous les bonbons (qu'il n'en reste plus aucun au centre de la table)
<p>NUMERATION</p> <p>« Le loto des nombres »</p>	<p>Matériel :</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeu de cartes Halli Galli (donné les semaines précédentes) jeton ou tout autre petit matériel dé avec constellations ou chiffres (deux fois 1, deux fois 2, deux fois 3) <p>But du jeu :</p> <ol style="list-style-type: none"> Tirer une carte du jeu et demander à votre enfant de vous donner AUTANT de jetons que de fruits dessinés sur la carte. Lancer le dé et demander à votre enfant de trouver la carte où il y a AUTANT de fruits que la quantité indiquée par le dé.

« Le jeu des bonbons » : cartes et dés à imprimer.





Consigne : Colorie seulement la quantité 2. Pour cela, choisis trois couleurs pour colorier les trois représentations de la quantité 3.



modèle

DIMANCHE

--	--	--	--	--	--	--	--

 Lettres à découper et à recoller dans les cases au-dessus en respectant l'ordre l'écriture

L	M	J	U	R	R	D	H
I	E	D	S	A	N	C	I

Format A5 ci-dessous ↓ pour la carte de la fête des papas

✂ Lettres à découper et à recoller dans les cases au-dessus en respectant l'ordre l'écriture

B	O	N	N	E	F	E	T
E	M	A	P	A	S	N	P

BONNE
FETE
PAPA

modèle

Fond 1 pour le nœud papillon (au choix)



Fiche pour Léa, Loïs, Ly-Ann

LOAN	LEA	LOÏS
LY-ANN	LISE	LOAN
LOÏS	LOAN	LEA
LISE	LOAN	LISE
LEA	LY-ANN	LOÏS
LY-ANN	LEA	LY-ANN
LISE	LOÏS	LOAN
LOÏS	LY-ANN	LEA
LEA	LISE	LOÏS
LISE	LOAN	LY-ANN

ANTOINE- GABRIEL	MARC- ANTOINE	ANTOINE
PIERRE- ANTOINE	GABRIEL	ANTOINE- GABRIEL
ANTOINE	ANTOINE- GABRIEL	MARC- ANTOINE
PIERRE- ANTOINE	ANTOINE- GABRIEL	PIERRE- ANTOINE
MARC- ANTOINE	GABRIEL	ANTOINE
GABRIEL	MARC- ANTOINE	GABRIEL
PIERRE- ANTOINE	ANTOINE	ANTOINE- GABRIEL
ANTOINE	GABRIEL	MARC- ANTOINE
MARC- ANTOINE	PIERRE- ANTOINE	ANTOINE
PIERRE- ANTOINE	ANTOINE- GABRIEL	GABRIEL

Fiche pour Wyatt

WYATT	WAREN	WILFRIED
WYLLIAM	WYLSOON	WYATT
WILFRIED	WYATT	WAREN
WYLSOON	WYATT	WYLSOON
WAREN	WYLLIAM	WILFRIED
WYLLIAM	WAREN	WYLLIAM
WYLSOON	WILFRIED	WYATT
WILFRIED	WYLLIAM	WAREN
WAREN	WYLSOON	WILFRIED
WYLSOON	WYATT	WYLLIAM

Fiche pour Adèle

ALICE	AGATHE	ADELE
AMINE	ADELINE	ALICE
ADELE	ALICE	AGATHE
ADELINE	ALICE	ADELINE
AGATHE	AMINE	ADELE
AMINE	AGATHE	AMINE
ADELINE	ADELE	ALICE
ADELE	AMINE	AGATHE
AGATHE	ADELINE	ADELE
ADELINE	ALICE	AMINE

Fiche pour Gabriel

GABIN	GABRIEL	GASPARD
GASTON	GAUTHIER	GABIN
GASPARD	GABIN	GABRIEL
GAUTHIER	GABIN	GAUTHIER
GABRIEL	GASTON	GASPARD
GASTON	GABRIEL	GASTON
GAUTHIER	GASPARD	GABIN
GASPARD	GASTON	GABRIEL
GABRIEL	GAUTHIER	GASPARD
GAUTHIER	GABIN	GASTON

Fiche pour Clémence

CLEMENCE	CHLOE	CAPUCINE
CANDICE	CAMILLE	CLEMENCE
CAPUCINE	CLEMENCE	CHLOE
CAMILLE	CLEMENCE	CAMILLE
CHLOE	CANDICE	CAPUCINE
LOUANE	CHLOE	CANDICE
CAMILLE	CAPUCINE	CLEMENCE
CAPUCINE	CANDICE	CHLOE
CHLOE	CAMILLE	CAPUCINE
CAMILLE	CLEMENCE	CANDICE

Fiche pour Eden

ENZO	EWEN	EDEN
ETHAN	EDDY	ENZO
EDEN	ENZO	EWEN
EDDY	ENZO	EDDY
EWEN	ETHAN	EDEN
ETHAN	EWEN	ETHAN
EDDY	EDEN	ENZO
EDEN	ETHAN	EWEN
EWEN	EDDY	EDEN
EDDY	ENZO	ETHAN

Fiche pour Hugo

HUGO	HIPPOLYTE	HENRI
HERMINE	HUGUES	HUGO
HENRI	HUGO	HIPPOLYTE
HUGUES	HUGO	HUGUES
HIPPOLYTE	HERMINE	HENRI
HERMINE	HIPPOLYTE	HERMINE
HUGUES	HENRI	HUGO
HENRI	HERMINE	HIPPOLYTE
HIPPOLYTE	HUGUES	HENRI
HUGUES	HUGO	HERMINE

Fiche pour Sacha

SACHA	SAMUEL	SABINE
SARAH	SABRINA	SACHA
SABINE	SACHA	SAMUEL
SABRINA	SACHA	SABRINA
SAMUEL	SARAH	SABINE
SARAH	SAMUEL	SARAH
SABRINA	SABINE	SACHA
SABINE	SARAH	SAMUEL
SAMUEL	SABRINA	SABINE
SABRINA	SACHA	SARAH

Fiche pour Margaux

MYLAN	MARGAUX	MANON
MADELEINE	MAELLE	MAELLE
MANON	MYLAN	MARGAUX
MADELEINE	MYLAN	MAELLE
MARGAUX	MADELEINE	MANON
MADELEINE	MARGAUX	MAELLE
MYLAN	MANON	MYLAN
MANON	MADELEINE	MARGAUX
MARGAUX	MAELLE	MANON
MADELEINE	MYLAN	MAELLE

Consigne : Tu découpes les images qui racontent l’histoire de Flo qui se brosse les dents. Puis tu les poses dans l’ordre de l’histoire. Enfin tu colles les images quand tu es sûr de toi.

